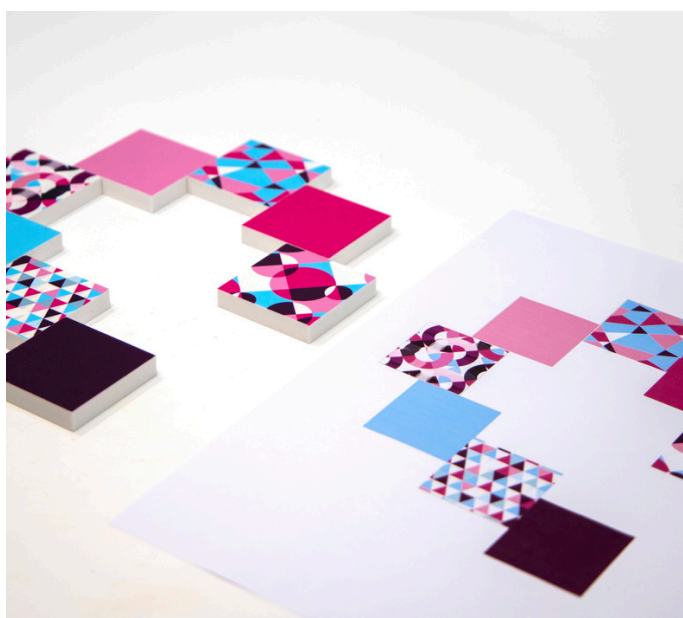
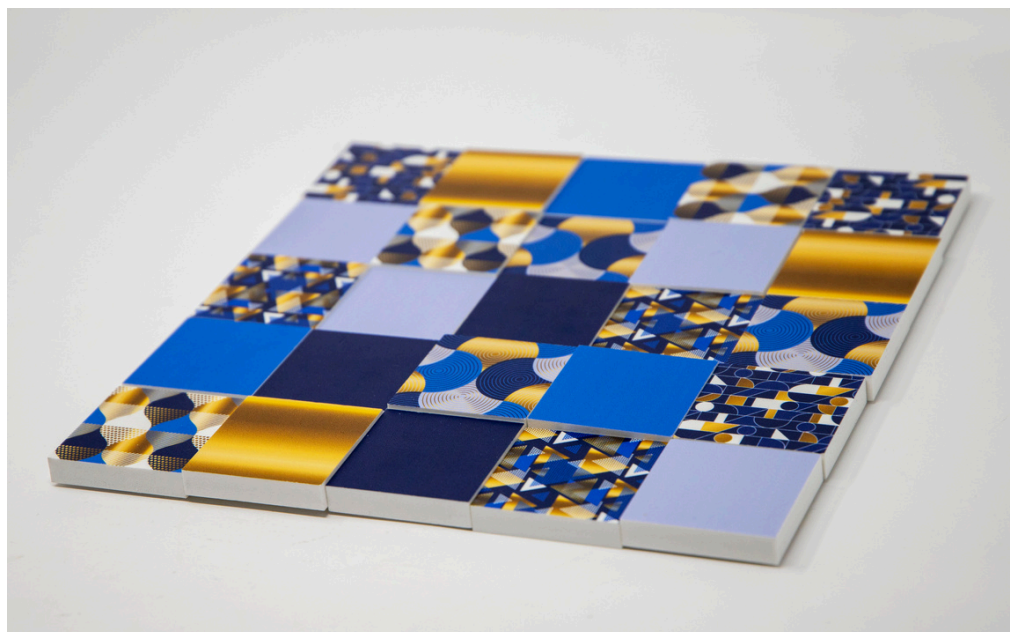


Notice du " Moco "



La société Amalgames est une marque déposée. L'ensemble de ses produits (designs et modèles, notices, règles, tout contenu et tout contenant, les noms, personnages, images, marques de commerce et logos) est protégé par les droits d'Auteur et autres droits de propriété intellectuelle détenus par Amalgames et ses filiales concédants, détenteurs de licence, fournisseurs et comptes. L'ensemble est également protégé par l'EUIPO (Office de l'Union Européenne pour la Propriété Intellectuelle). Amalgames est une SAS au capital social de 40 000€ située au 29 rue Hector Papeard à Essômes sur Marne 02400.

Rendez-vous sur notre site internet www.amalgames-seniors-juniors.com

Le Moco, en jeu individuel ou à plusieurs est par essence un jeu de créativité, qui veille à l'harmonie en proposant des camaieux cordonnés entre les motifs et les pièces unies.

Composés de 25 pièces, de 4 séries de 4 motifs différents et d'autant d'unis, à l'ergonomie facilitée, désinfectables, et aux impressions joyeuses, ce jeu offre au(x) joueur(x) qu'il soit seul ou en petit comité de créer facilement et de développer un **sentiment de satisfaction et de réussite rapide.**

Utilisé également lors d'animation flash, ce jeu participe à détourner l'attention, l'agressivité parfois, et peut participer à apaiser certains comportements. En tout état de cause, le Moco est « **liberté de création** » sans contrainte et sans consigne si on le souhaite tout en étant assuré d'une certaine **harmonie visuelle** en vue de composer des tableaux toujours différents dans des dégradés et des motifs assortis.

Tableaux que vous pourriez même exposer dans les chambres ou les couloirs sur des petits supports magnétiques, pour valoriser le savoir faire de chacun des joueurs, en plaçant derrière les pièces, des aimants adaptés.

La valorisation des capacités de chacun est nous vous le rappelons, un objectif primordial de l'animation et de la bientraitance.

La modernité, les graphismes des pièces créés pour répondre aux goûts de personnes adultes, vous assurent une adhésion des joueurs mais également des familles, des professionnels pluridisciplinaires, des visiteurs et de l'institution. Comme le jeu « A chacun son chemin », le Moco peut devenir un vecteur de communication entre les personnes âgées, leur familles, amis, petits enfants et enfants lors d'ateliers intergénérationnels.

En effet, la simplicité du jeu et la mise à disposition des pièces de jeu dans les espaces de vie, participent à l'animation « spontanée et créative » entre les personnes quelques soient leurs âges.

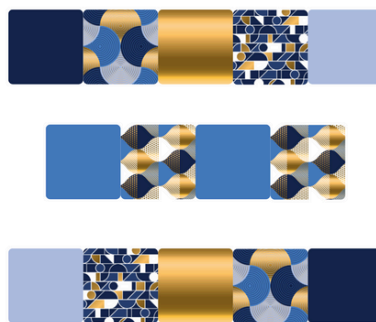
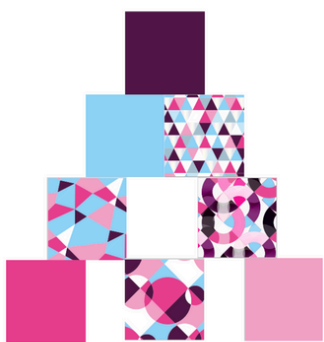
La créativité n'a pas d'âge, elle rassemble, et participe au Partage de petits bonheurs simples...

Une complexification possible :

Comme la plupart de nos jeux, la complexification est possible et le challenge toujours recherché si la ou les personnes sont en capacité de répondre à une consigne orale ou visuelle et le souhaitent.

Ainsi vous pouvez donner une consigne telle que « et si vous mettiez les motifs au centre et les unis autour...ou inversement ! ou bien encore « si vous mettez un uni , je vous invite à placer à côté une pièce à motif , qu'en pensez-vous ? »

Amalgames vous propose également des gabarits avec un nombre de pièces croissants, à choisir évidemment en fonction des capacités de chacun, à les reproduire. En A4, le ou les joueur(s) recopieront le modèle à distance ou poseront directement les pièces sur le gabarit imprimé en dimension A3 que vous proposerez et que vous trouverez dans l'onglet » gabarits de niveau 1 (7pièces) , 2 (15 pièces) ou 3 (25pièces).



Autres manières de jouer

- **Vous pouvez avec les pièces, jouer facilement au jeu des Doubles.** Original sous cette forme, vous choisirez le nombre de pièce qui convient , en termes de motif et de couleur unie, en fonction des capacités du ou des joueurs et veiller ainsi à leurs réussites.
- Vous pouvez également jouer à faire rechercher **les suites logiques**

Normes jouets et hygiène quotidienne

Penser à désinfecter les mains des joueurs et accompagnants avant et après utilisation. Les impressions sur les pièces répondent aux normes jouets et les pièces peuvent être désinfectées régulièrement. Veuillez alors à utiliser les produits désinfectants surfaces pour mobilier (**et non salle de bain-wc ou cuisine**) avec un chiffon doux ou un papier absorbant jetable. Essuyer autant que possible ensuite ces produits désinfectants, dans les délais d'efficacité précisés dans leurs notices d'utilisation respectives. **Les produits d'entretien corrosifs et/ou détergents et / ou décapants sont à proscrire.**

En cas de doute, faites un essai sur une petite surface, ne pas brosser, ne pas gratter sous peine d'abîmer précocement les impressions. Ne pas laisser tremper dans des liquides.

Malgré le soin apporté et le contrôle qualité, si vous veniez à constater qu'une pièce présente une défectuosité, merci de prendre contact avec nous. Nous vous rappelons par ailleurs que malgré le travail d'analyse des risques et les actions correctrices pour optimiser la sécurité, la société Amalgames décline toute responsabilité quant à un usage anormal des matériaux et matériels... compte tenu de la fragilité des publics, il est impératif d'être vigilant et d'accompagner les utilisateurs dans la manipulation et l'utilisation des jeux : ils doivent donc être sous surveillance d'une personne apte à en prendre la responsabilité.

Du Réassort à votre service et

ensemble inscrivons-nous dans le Développement Durable

Une plaque a été perdue ? tout va bien !!

Sur notre site internet **www.amalgames-seniors-juniors.com**, dirigez-vous dans l'onglet « **réassort** » et commander en toute simplicité la pièce qui vous manque. Elle vous sera acheminée dans les meilleurs délais.

Découvrez les autres séries sur notre site internet dès maintenant !

