## Notice du "**Sensouvenir**"











La société Amalgames est une marque déposée. L'ensemble de ses produits (designs et modèles, notices, règles, tout contenu et tout contenant, les noms, personnages, images, marques de commerce et logos ) est protégé par les droits d'Auteur et autres droits de propriété intellectuelle détenu par Amalgames et ses filiales concédants, détenteurs de licence, fournisseurs et comptes. L'ensemble est également protégé par l'EUIPO (Office de l'Union Européenne pour la Propriété Intellectuelle).

Amalgames est une SAS au capital social de 40 000€ située au 29 rue Hector Papelard à Essômes sur Marne 02400.

Rendez-vous sur notre site internet www.amalgames-seniors-juniors.com

Ce support peut être utilisé lors d'un **atelier ou un exercice réminiscence** particulier, très structuré ou lors d'une animation flash visant à distraire, détourner l'attention, calmer, stimuler, réveiller l'intérêt etc...

On peut jouer de **2 à 6 personnes**. Au-delà, l'attente peut être trop longue risquant de lasser les personnes présentant des troubles de l'attention et de la concentration. Ainsi il est préférable de créer plusieurs petits groupes.

Choisissez une série ou mélangez en plusieurs et placez-les plaques au centre de la table. Les personnes âgées, les professionnels, les familles peuvent **discuter autour de ces images** qui sont toutes composées d'images avec des personnages, des situations de la vie quotidienne, d'objets ou de symboles d'hier à aujourd'hui.

Si la personne ne parvient pas à faire son choix, tourner les images pour multiplier les possibilités de choix.

Une fois l'image choisie, demander à la personne pourquoi ce choix, qu'est ce que cela lui rappelle etc...Pour vous aider à nourrir le dialogue,un petit livret de soutien a été conçu pour vous: imprimer le et utilisez le au moment de jouer





## Autre façon de jouer

Vous pouvez également jouer à **les placer en ordre chronologique**. En effet, chaque série aborde les années 30 à aujourd'hui. Certaines d'entre elles sont intemporelles (l'arc de triomphe, les outils de mécanicien, les ciseaux de couturière... : sortez-les de l'ensemble) et laisser au centre celles qui sont les plus faciles à dater : exemple : les pin-up des années 40-50, le premier alunissage des années 69, la 2CV des années 60-70, le salon -TV de la même année... la cassette des années 80 etc..)











La personne peut respecter la chronologie officielle mais peut aussi les ranger dans sa chronologie personnelle, en fonction de ses souvenirs, de ses sentiments. Libre à elle. Il n'y a pas de vérité. L'essentiel est d'y trouver plaisir, d'échanger et de partager.

Ainsi peut-être la personne placera la fillette au cartable après le landau des années 60 parce qu'elle pensera à sa petite fille, ou le chien avant le moulin à café parce qu'elle aura eu un chien très jeune avant même d'avoir eu à la maison ce fameux moulin à café...

Si la personne souhaite emmener avec elle une plaque qui lui plait, accepter et penser juste à la récupérer plus tard. Le fait que les photos soient sur un support épais permet une bonne préhension et de les retrouver rapidement ou bien encore de les poser sur la tranche sur un meuble dans la chambre par exemple.

Nous avons choisi d'entourer chaque image dans un cadre de couleur pour justement soigner la présentation et jouer sur la reconnaissance photographique et décorative.

## Normes jouets et hygiène quotidienne

Penser à désinfecter les mains des joueurs et accompagnants avant et après utilisation. Les impressions sur les pièces répondent aux normes jouets et les pièces peuvent être désinfectées régulièrement. Veillez alors à utiliser les produits désinfectants surfaces pour mobilier (et non salle de bain-wc ou cuisine) avec un chiffon doux ou un papier absorbant jetable. Essuyer autant que possible ensuite ces produits désinfectants, dans les délais d'efficacité précisés dans leurs notices d'utilisation respectives. Les produits d'entretien détergents et/ou corrosifs et / ou décapants sont à proscrire.

En cas de doute, faites un essai sur une petite surface- ne pas brosser, ne pas gratter sous peine d'abimer précocement les impressions. Ne pas laisser tremper dans des liquides.

Malgré le soin apporté et le contrôle qualité, si vous veniez à constater qu'une pièce présente une défectuosité, merci de prendre contact avec nous. Nous vous rappelons par ailleurs que malgré le travail d'analyse des risques et les actions correctrices pour optimiser la sécurité, la société Amalgames décline toute responsabilité quant à un usage anormal des matériaux et matériels... compte tenu de la fragilité des publics, il est impératif d'être vigilant et d'accompagner les utilisateurs dans la manipulation et l'utilisation des jeux : ils doivent donc être sous surveillance d'une personne apte à en prendre la responsabilité.

## Du réassort à votre service Une plaque a été perdue ? tout va bien !!

Sur notre site internet **www.amalgames-seniors-juniors.com**, dirigez-vous dans l'onglet **« réassort »** et commander en toute simplicité la pièce qui vous manque.

Elle vous sera acheminée dans les meilleurs délais.

Découvrez les autres séries sur notre site internet dès maintenant