Notice de

" A Chacun son Chemin '













La société Amalgames est une marque déposée. L'ensemble de ses produits (designs et modèles, notices, règles, tout contenu et tout contenant, les noms, personnages, images, marques de commerce et logos) est protégé par les droits d'Auteur et autres droits de propriété intellectuelle détenu par Amalgames et ses filiales concédants, détenteurs de licence, fournisseurs et comptes. L'ensemble est également protégé par l'EUIPO (Office de l'Union Européenne pour la Propriété Intellectuelle). Amalgames est une SAS au capital social de 40 000€ située au 29 rue Hector Papelard à Essômes sur Marne 02400.

A Chacun son chemin s'inscrit dans la démarche de la réussite pour tous.

En effet, quel que soit le choix de pièce, le chemin pourra se poursuivre sans échec d'un coté ou de l'autre à hauteur de 90%.

Choisissez une saison ou mélanger plusieurs saisons en jouant tout particulièrement sur les contrastes : été-hiver ; printemps-automne...

Placez-les au centre de la table. **Ce jeu pouvant être joué à plusieurs**, soit vous optez pour tout placer au milieu soit vous distribuez les pièces à chacune des personnes. L'animateur, la famille, le personnel peut jouer en premier pour montrer le principe du jeu. Il n'y a pas de règle particulière.

Complexifications possibles

- Vous pouvez complexifier le jeu en fonction de votre interlocuteur en l'invitant à faire deux chemins distincts en respectant les saisons par exemple et les faire se rejoindre à la fin ou en demandant de placer à tour de rôle, une pièce hiver, une pièce été par exemple...
- vous pouvez également proposés **des gabarits en A4 et A3** comprenant plus ou de pièces pour permettre, de les recopier, , de poser directement sur les gabarits A3, ou de les compléter; Tous ces gabarits se trouvent dans l'onglet gabarit du "A chacun son chemin sur notre site web: www.amalgames-seniors-juniors.com

Autres possibilités:

 Faites construire un chemin avec des pièces fond vert en alternance avec une pièce fond gris , prenez des dés et des pièces différentes par joeur et jouer aux petits chevaux. la couleur des pièces permet un comptage plus facile. le premier qui arrive au bout du chemin a gagné!!



Normes jouets et hygiène quotidienne

Penser à désinfecter les mains des joueurs et accompagnants avant et après utilisation. Les impressions sur les pièces répondent aux normes jouets et les pièces peuvent être désinfectées régulièrement. Veuillez alors à utiliser les produits désinfectants surfaces pour mobilier (et non salle de bain-wc ou cuisine) avec un chiffon doux ou un papier absorbant jetable. Essuyer autant que possible ensuite ces produits désinfectants, dans les délais d'efficacité précisés dans leurs notices d'utilisation respectives. Les produits d'entretien corrosifs et/ou détergents et / ou décapants sont à proscrire.

En cas de doute, faites un essai sur une petite surface- ne pas brosser, ne pas gratter sous peine d'abîmer précocement les impressions. Ne pas laisser tremper dans des liquides.

Malgré le soin apporté et le contrôle qualité, si vous veniez à constater qu'une pièce présente une défectuosité, merci de prendre contact avec nous. Nous vous rappelons par ailleurs que malgré le travail d'analyse des risques et les actions correctrices pour optimiser la sécurité, la société Amalgames décline toute responsabilité quant à un usage anormal des matériaux et matériels... compte tenu de la fragilité des publics, il est impératif d'être vigilant et d'accompagner les utilisateurs dans la manipulation et l'utilisation des jeux : ils doivent donc être sous surveillance d'une personne apte à en prendre la responsabilité.

Du Réassort à votre service et ensemble inscrivons-nous dans le Développement Durable Une plaque a été perdue ? tout va bien !!

Sur notre site internet **www.amalgames-seniors-juniors.com**, dirigez-vous dans l'onglet **« réassort »** et commander en toute simplicité la pièce qui vous manque.

Elle vous sera acheminée dans les meilleurs délais.

Découvrez les autres séries sur notre site internet dès maintenant!

